

## Информатика и ИКТ

В Караидельском районе на всех этапах проведения ЕГЭ-2020 по информатике и ИКТ приняли участие 6 человек. Средний балл, показанный всеми участниками ЕГЭ по информатике, равен 58.

### Сравнительный анализ по результатам средних баллов ЕГЭ

Предметы	2015	2016	2017	2018	2019	2020
Информатика	62	42	62	60	81	58

### Анализ выполнения заданий ЕГЭ-2020

№	Проверяемые элементы содержания	баллы	Количество учеников	% от общего числа сдающих
<b>Выполнения заданий с кратким ответом</b>				
1	Знание о системах счисления и двоичном представлении информации в памяти компьютера	0	0	0
		1	6	100
2	Умение строить таблицы истинности и логические схемы	0	1	17
		1	5	83
3	Умение представлять и считывать данные в разных типах информационных моделей (схемы, карты, таблицы, графики и формулы)	0	1	17
		1	5	83
4	Знание о файловой системе организации данных или о технологии хранения, поиска и сортировки информации в базах данных	0	0	0
		1	6	100
5	Умение кодировать и декодировать информацию	0	1	17
		1	5	83
6	Формальное исполнение алгоритма, записанного на естественном языке или умение создавать линейный алгоритм для формального исполнителя с ограниченным набором команд	0	3	50
		1	3	50
7	Знание технологии обработки информации в электронных таблицах и методов визуализации данных с помощью диаграмм и графиков	0	4	66
		1	2	34
8	Знание основных конструкций языка программирования, понятия переменной, оператора присваивания	0	1	17
		1	5	83
9	Умение определять скорость передачи информации при заданной пропускной способности канала, объем памяти, необходимый для хранения звуковой и графической информации	0	4	66
		1	2	34
10	Знание о методах измерения количества информации	0	5	83
		1	1	17
11	Умение исполнить рекурсивный алгоритм	0	3	50
		1	3	50
12	Знание базовых принципов организации и функционирования компьютерных сетей, адресации в сети	0	1	17
		1	5	83

13	Умение подсчитывать информационный объем сообщения	0	2	34
		1	4	66
14	Умение исполнить алгоритм для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд	0	4	66
		1	2	34
15	Умение представлять и считывать данные в разных типах информационных моделей (схемы, карты, таблицы, графики и формулы)	0	4	66
		1	2	34
16	Знание позиционных систем счисления	0	2	34
		1	4	66
17	Умение осуществлять поиск информации в сети Интернет	0	2	34
		1	4	66
18	Знание основных понятий и законов математической логики	0	3	50
		1	3	50
19	Работа с массивами (заполнение, считывание, поиск, сортировка, массовые операции и др.)	0	4	66
		1	2	34
20	Анализ алгоритма, содержащего цикл и ветвление	0	5	83
		1	1	17
21	Умение анализировать программу, использующую процедуры и функции	0	5	83
		1	1	17
22	Умение анализировать результат исполнения алгоритма	0	4	66
		1	2	34
23	Умение строить и преобразовывать логические выражения	0	6	100
		1	0	0
<b>Выполнения заданий с развернутым ответом</b>				
24	Умение прочесть фрагмент программы на языке программирования и исправить допущенные ошибки	0	2	34
		1	0	0
		2	0	0
		3	4	66
25	Умение составить алгоритм и записать его в виде простой программы (10–15 строк) на языке программирования	0	4	66
		1	0	0
		2	2	34
		3	0	0
26	Умение построить дерево игры по заданному алгоритму и обосновать выигрышную стратегию	0	2	34
		1	3	49
		2	0	0
		3	1	17
27	Умение создавать собственные программы (30–50 строк) для решения задач средней сложности	0	6	100
		1	0	0
		2	0	0
		3	0	0